

Tabla de sanciones Superliga 5.0

Sanción / Puntos

Lances de Carrera

1	Tocar a otro vehículo sin ocasionar perjuicio alguno	Lance
2	Golpear a un vehículo que se encuentra parado o fuera de control en una acción anterior	Lance
3	Adelantar a un rival golpeándolo sin hacerle perder tiempo considerable, ni daños en el vehículo	Lance

Faltas Leves

1	No cumplir con el diseño (Skin) del vehículo	1 Puntos
2	Sacar a un rival de la pista sin que el piloto afectado pierda más de 1 posición, tenga daños graves o sufra un trompo Adelantar con bandera amarilla	2 Puntos
3	Hacer más de un cambio de trayectoria para defender la posición (En caso de que esto provoque un accidente, se aplicará la penalización correspondiente por el mismo)	2 Puntos
4	Adelantar a otro piloto por el exterior de las líneas del circuito y no devolver la posición	2 Puntos
2	No respetar las líneas de boxes en la entrada o salida de los mismos. posición o sufra un trompo (En caso de colisión se aplicará la sanción correspondiente por el mismo)	2 Puntos

1	No comparecer a una carrera previamente inscrito sin avisar	3 Puntos
2	Molestar a un piloto que nos va a doblar haciéndole perder tiempo (Esta acción debe ser clara para ser penalizable, el piloto doblador tiene que ser consciente que casi siempre se pierde tiempo al doblar a un piloto, sabiendo que no en todas las zonas del circuito puede apartarse con seguridad. Omitir la bandera azul durante más de 2 sectores)	3 Puntos
3	Reincorporarse a pista molestando a otro piloto (En caso de haber golpe se aplicará la suma que corresponda con el tipo de acciones en otras normas expuestas en esta tabla o reglamento general)	3 Puntos

4	Golpear a un rival sacándolo de pista y que éste pierda más de una posición, tenga daños graves o sufra un trompo	5 Puntos
5	Golpear a otro piloto y que éste acabe fuera de carrera debido al accidente	7 Puntos

Descalificaciones

1	Insultar o faltar al respeto a cualquier miembro de la organización o persona inscrita en el campeonato incluyendo foro o redes sociales.	Expulsión del campeonato y foro si se considera grave
2	Golpear deliberadamente a otro piloto de forma demostrable (Si al dejar fuera de carrera por esta acción al otro piloto y esto beneficiase directamente, a modo de consecución del título al propio equipo del piloto infractor matemáticamente, podría conllevar la retirada de puntos total o parcial a su equipo)	Descalificación
3	No cumplir con la parada en Boxes obligatoria si la hubiese	Descalificación
4	Conducción temeraria (En caso de accidente se sumarían los puntos aplicables)	Descalificación
5	Bloquear a un piloto que os va a doblar intencionadamente	Descalificación

* Los incidentes ocurridos en la primera vuelta tendrán una penalización doble. Rogamos el máximo respeto en las salidas y primeras vueltas donde, nunca se ganan carreras.

*Se tendrán en cuenta los gestos considerados como FairPlay con una reducción en la sanción y serán los siguientes.

1	Sacar a un rival de la pista sin que el piloto afectado pierda más de 1 posición o sufra un trompo, esperarlo y cederle la posición	Retirada total de la sanción
2	Golpear a un rival sacándolo de pista y que éste pierda más de una posición o sufra un trompo, esperarlo y cederle la posición.	Reducción del 50x100 de la sanción (2 Puntos)
3	Golpear a otro piloto y que éste acabe fuera de carrera debido al accidente y hacer un Drive Through	4 Puntos