

Tabla de sanciones Porsche 911 CUP iRacing

Sanción / Puntos

Lances de Carrera

1	Tocar a otro vehículo sin ocasionar perjuicio alguno	Lance
2	Golpear a un vehículo que se encuentra parado o fuera de control en una acción anterior	Lance
3	Adelantar a un rival golpeándolo sin hacerle perder tiempo considerable, ni daños en el vehículo	Lance

Faltas Leves

1	No cumplir con el diseño (Skin) del vehículo	1 Puntos
2	Sacar a un rival de la pista sin que el piloto afectado pierda más de 1 posición, tenga daños graves o sufra un trompo Adelantar con bandera amarilla	2 Puntos
3	Hacer más de un cambio de trayectoria para defender la posición (En caso de que esto provoque un accidente, se aplicará la penalización correspondiente por el mismo)	2 Puntos

Faltas Graves

1	No comparecer a una carrera previamente inscrito sin avisar	3 puntos
2	Molestar a un piloto que nos va a doblar haciéndole perder tiempo (Esta acción debe ser clara para ser penalizable, el piloto doblador tiene que ser consciente que casi siempre se pierde tiempo al doblar a un piloto, sabiendo que no en todas las zonas del circuito puede apartarse con seguridad. Omitir la bandera azul durante mas de 2 sectores)	Drive Through
3	Reincorporarse a pista molestando a otro piloto (En caso de haber golpe se aplicará la suma que corresponda con el tipo de acciones en otras normas expuestas en esta tabla o reglamento general)	5 Segundos post carrera
4	Golpear a un rival sacándolo de pista y que éste pierda más de una posición, tenga daños graves o sufra un trompo	5 Puntos

5

Golpear a otro piloto y que éste acabe fuera de carrera debido al accidente

7 Puntos

Descalificaciones

1

Insultar o faltar al respeto a cualquier miembro de la organización o persona inscrita en el campeonato incluyendo foro o redes sociales.

Expulsión del campeonato y foro si se considera grave

2

Golpear deliberadamente a otro piloto de forma demostrable (Si al dejar fuera de carrera por esta acción al otro piloto y esto beneficiase directamente, a modo de consecución del título al propio equipo del piloto infractor matemáticamente, podría conllevar la retirada de puntos total o parcial a su equipo)

Descalificación

3

No cumplir con la parada en Boxes obligatoria si la hubiese

Descalificación

4

Conducción temeraria (En caso de accidente se sumarían los puntos aplicables)

Descalificación

5

Bloquear a un piloto que os va a doblar intencionadamente

Descalificación

***Se tendrán en cuenta los gestos considerados como FairPlay con una reducción en la sanción y serán los siguientes.**

1

Sacar a un rival de la pista sin que el piloto afectado pierda más de 1 posición, tenga daños graves o sufra un trompo, esperarlo y cederle la posición

Retirada total de la sanción

2

Golpear a un rival sacándolo de pista y que éste pierda más de una posición o sufra un trompo, esperarlo y cederle la posición.

Reducción del 50x100 de la sanción (2 Puntos)

3

Golpear a otro piloto y que éste acabe fuera de carrera debido al accidente y hacer un Drive Through

4 Puntos